Projeto Final – Raciocínio Algorítmico

Manual de Utilização

1. Inicie o Programa.
2. Ao abrir o programa, leia o que está escrito e escreva o seu nome na caixa de texto e clique em enviar.
3. Após enviado seu nome, Clique na caixinha que mais se adeque ao seu gênero.
4. Escolha entres as duas opções “Batalhar” ou “Listar gerações”
   1. Caso o escolhido seja “Listar gerações”, Clique na geração que deseja que o programa liste.
5. Caso tenha escolhido “Batalha”, espere carregar e escolha o Pokémon que deseja batalhar.
   1. Espere a finalização das animações, até aparecer as opções “Lutar” e “Poções”.
   2. Caso queira usar poção, clique em “Poções”, isso fará o seu pokémon curar 50 pontos de vida.
   3. Caso queira batalhar clique em “Lutar”, e escolha um dos quatro ataques que deseja utilizar.
   4. Ao final da batalha aperte a tecla “s” caso queira batalhar mais uma vez, ou a tecla “n” caso queira encerrar a função de batalha.
6. Caso não queira mais utilizar o programa, clique no Botão “x” no canto superior direito.